

PERANCANGAN SISTEM APLIKASI DESKTOP PRODUKTIVITAS TIM VALIDASI PADA PERUSAHAAN MARKETING RESEARCH INDONESIA

Aisyah Nur Ardhillah Zuhdi¹, Michael Sonny², Mohammad Fazrie³

Prodi Teknik Informatika, Universitas Indraprasta PGRI

Email : michael.sonny04@gmail.com

Abstract

Work productivity is the ability of employees to produce compared to the input used, an employee can be said to be productive if he is able to produce services in accordance with the expected time. The purpose of this study is to analyze the system that is running on the Validation Team. The research method used is the waterfall method to describe the running system and the design to be built. The method of analysis that the researcher uses is by conducting direct observations at the company, conducting research on problems, documentation by studying existing documents, and interviews with several parties involved in the Validation Team. Researchers get research results that the productivity management system is beneficial for companies, especially in the Validation Team. As for the benefits of increasing the performance of the Validation Team, the results of the information work produced will be more structured, accurate, and processing time becomes more effective. The conclusion of this research is the implementation of a productivity application system on the Validation Team, providing convenience in the work system, solving problems in recapitulating team work productivity data, and providing convenience in making the final productivity report..

Keywords: *Design, Desktop Application, Information Systems.*

1. PENDAHULUAN

Marketing Research Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak dibidang riset pemasaran yang berfokus pada dunia perbankan. Riset yang dilakukan bertujuan untuk mengetahui seberapa kompeten pelayanan perbankan di Indonesia dalam melayani masyarakatnya. Tim Validasi Rekaman merupakan bagian yang mengolah data dari *field* atau data dari riset langsung dari lapangan. Saat ini yang menjadi permasalahan adalah komputer belum maksimal digunakan karena dalam prosesnya masih menggunakan cara manual yaitu dengan program *Microsoft Excel* sebagaimana kita ketahui bahwa program ini sangatlah riskan dan keamanannya kurang terjaga jika digunakan oleh banyak orang dengan waktu yang bersamaan. Produktivitas tim pada saat ini masih terkendala dalam hal pengelolaan data dan penyampaian informasi yang kurang efisien. Berdasarkan masalah tersebut proses

pencarian dan rekap data masih menggunakan *Microsoft Excel*, sering terjadi kesalahan dalam perhitungan honor atau gaji Tim Validasi Rekaman, dan adanya keterlambatan penyerahan data rekapitulasi produktivitas pada setiap bulannya. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem yang akan mempermudah kerja Tim Validasi Rekaman menjadi lebih efektif dan efisien, dengan memberikan manfaat kemudahan pada Tim Validasi Rekaman dalam mengelola data dan waktu kerja akan lebih produktif. Secara umum produktivitas diartikan sebagai efisiensi penggunaan sumber daya untuk menghasilkan suatu keluaran. Produktivitas merupakan fungsi efisiensi dan efektivitas, sehingga kegiatan yang dilakukan secara efisien dan efektif di dalam penggunaan sumber daya termasuk bahan-bahan, uang, dan waktu akan menghasilkan produktivitas yang relatif tinggi. Produktivitas kerja bukan merupakan suatu yang konstan, produktivitas

kerja dapat berubah-ubah dari waktu ke waktu (Gusneli, 2017).

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan metode penelitian yang digunakan untuk melakukan pembaruan sistem yang sedang dijalankan. *Waterfall* merupakan model pengembangan sistem yang setiap tahapannya harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan. Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti untuk mendapatkan data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain:

a. Observasi

Melakukan pengamatan langsung pada objek penelitian. Objek penelitian yang dipilih peneliti adalah divisi Tim Validasi Rekaman,

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Permasalahan

Dari hasil penelitian yang peneliti lakukan maka peneliti dapat menganalisa permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan saat ini pada kegiatan pendataan produktivitas gaji Tim Validasi Rekaman yaitu:

1. Sulitnya mendata secara keseluruhan terkait rekap produktivitas.
2. Terjadi kesalahpahaman komunikasi antara *head auviq* dan HC (*Human Capital*) saat penyampaian laporan.
3. Waktu terima dan penyampaian laporan kepada *finance* memakan waktu dan mengakibatkan terhambatnya gaji cair.

Alternatif Penyelesaian Masalah

Ditinjau dari analisa permasalahan yang ada pada produktivitas kerja Tim Validasi Rekaman, maka peneliti memberikan alternatif penyelesaian masalah, yaitu:

1. Komputerisasi terhadap sistem kerja Tim Validasi Rekaman, dalam setiap pendataan

observasi dilakukan pada sistem kerja Tim Validasi Rekaman dan struktur organisasi Marketing Research Indonesia.

b. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara bertemu secara langsung atau berkomunikasi dengan melakukan tanya jawab dengan pihak terkait yang akan menggunakan sistem aplikasi. Wawancara dilakukan dengan secara langsung dengan objektif terhadap hal-hal yang terkait dengan proses kerja Tim Validasi Rekaman, seperti struktur organisasi, proses kerja yang sedang berjalan dalam tim, tugas serta tanggung jawab masing-masing anggota tim, dan produktivitas apa saja yang dikerjakan oleh Tim Validasi Rekaman.

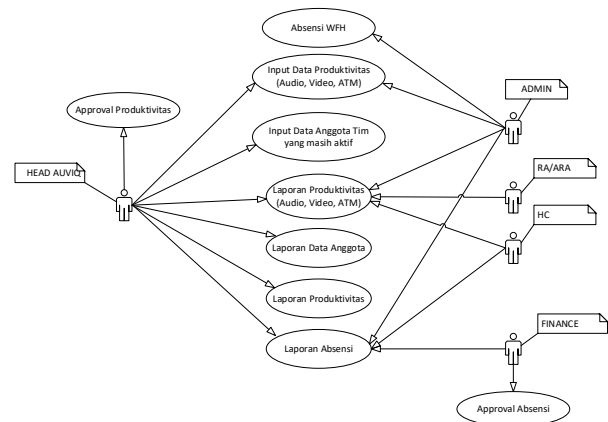
c. Studi Literatur

Metode ini digunakan untuk mencari sumber data yang mendukung penelitian yang diperoleh dari buku-buku referensi dan jurnal penelitian terkait.

langsung terintegrasi dengan laporan akhir produktivitas.

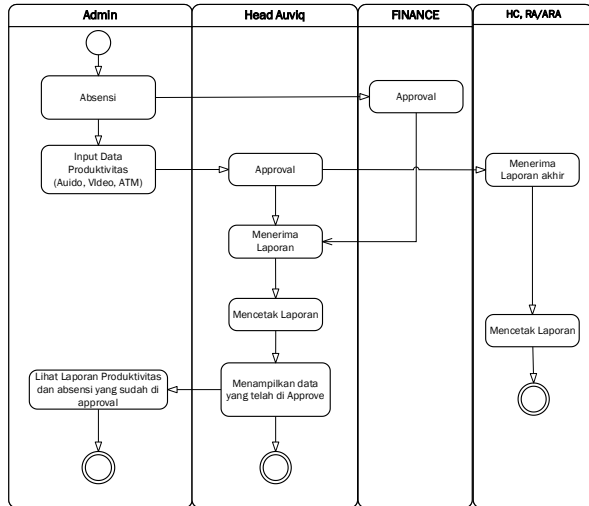
2. Penyusunan pendataan ke dalam sistem dilakukan secara *real time*.
3. Penyusunan laporan lebih cepat karena dalam sistem semua manajemen waktu dapat terkontrol dengan baik.

Use Case Diagram Sistem Aplikasi



Gambar 1. Use Case Diagram

Activity Diagram Sistem Aplikasi

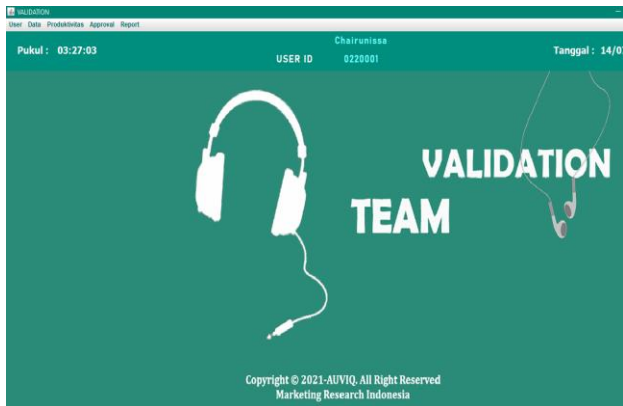


Gambar 2. Activity Diagram

Tampilan Layar

Berikut tahap implementasi dan pengujian pada sistem aplikasi program yang telah dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman java.

Tampilan Menu Utama



Gambar 5. Menu Utama

Tampilan halaman menu utama yang menampilkan menu bar untuk menampilkan menu-menu yang diinginkan masing-masing pengguna.

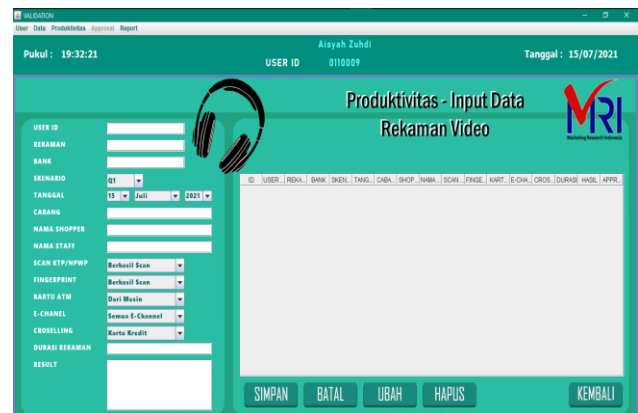
Tampilan Menu Absensi



Gambar 6. Menu Absensi

Tampilan halaman menu absensi yang menampilkan kolom untuk mengisi data kehadiran.

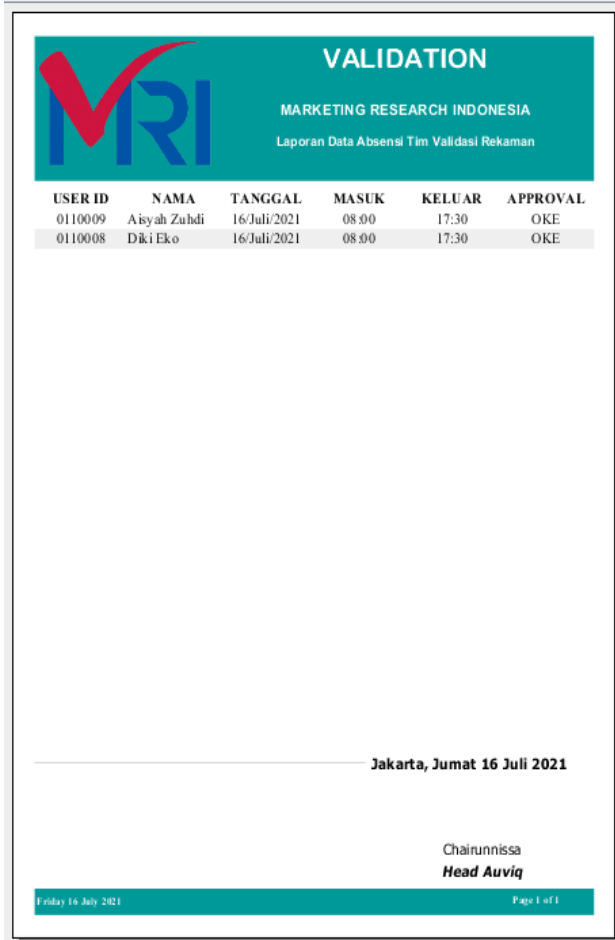
Tampilan Menu Rekaman Video



Gambar 7. Menu Rekaman Video

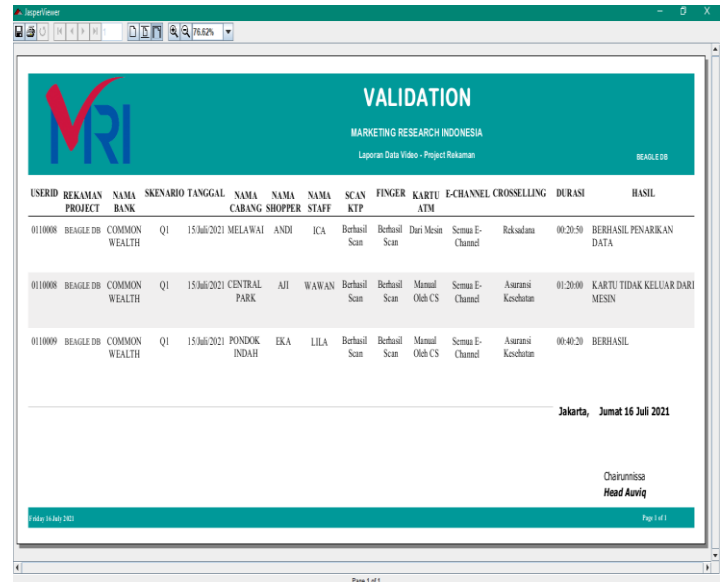
Tampilan halaman menu rekaman video yang menampilkan kolom untuk mengisi data produktivitas.

Tampilan Menu Laporan Data Absensi



Gambar 8. Menu Laporan Data Absensi Berisi laporan hasil akhir absensi atau kehadiran dari anggota Tim Validasi Rekaman.

Tampilan Menu Laporan Data Rekaman Video



Gambar 9. Menu Laporan Data Rekaman Video Berisi laporan data rekaman video dari data produktivitas rekaman.

4. KESIMPULAN

Setelah peneliti menganalisis dari permasalahan yang terdapat pada sistem kerja Tim Validasi Rekaman, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu, dengan adanya sistem aplikasi ini akan mempermudah kerja Tim Validasi Rekaman serta memberikan solusi dalam menyelesaikan masalah yang terdapat pada Tim Validasi Rekaman dalam melakukan rekap data produktivitas kerja, kemudian memudahkan divisi lain dalam mengakses data yang dikelola oleh Tim Validasi Rekaman, dan mempermudah head auvig dalam membuat laporan akhir produktivitas kerja serta keakuratan data akan lebih terjamin.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Havaluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 34-37.
- [2] Masriadi. (2018). Perancangan Aplikasi Administrasi surat Menyurat Berbasis Desktop Pada Andalusia Library and Knowledge Center UPI YPTK Padang. (Skripsi). Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Putra Indonesia, Padang.
- [3] Sunoto, I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Akademik Berbasis Web. Vol. 5 No. 2:146-155.
- [4] Yanti, G. (2017). Produktivitas Tenaga Kerja Dengan Metode Work Sampling Proyek Perumahan Di Kota Pekanbaru. *Jurnal Teknik Sipil*, 100-106.
- [5] Yuhefizar. (2012). *Sistem Aplikasi*. Jakarta: Gramedia.
- [6] Yusup, A. (2018). *Sistem Informasi Akademik Berbasis Client Server*. Bandung: Amik Hass Bandung.