

DESAIN POSTER MENARIK MEMANFAATKAN CANVA

Ratna Wati Simbolon*, Sariadin Siallagan, Erni Dewi Munte, Berlin Barus

*Universitas Mandiri Bina Prestasi

Email : *ratna@umbp.ac.id

Abstract

Canva is a graphic design application used to create social media graphics, presentations, posters, documents and other visual content. Canva can be used in several versions, namely web, iPhone, and android. In this activity, the training focused on accessing Canva via the web. The purpose of this Community Service activity is to provide training to private elementary and junior high school teachers of HKBP Padang Bulan-Medan to design using the Canva application, specifically designing attractive posters according to the creations of each teacher. The method of implementing this PKM activity is carried out by following the following steps, namely analyzing the community situation, identifying problems, determining work goals, problem solving plans, social approaches, implementing activities, and evaluating activities and results. After this activity was completed, the participants were able to produce an interesting poster design work and it is hoped that in the future participants can use the Canva application for other needs.

Keywords: Canva App; Graphic design; Interesting Poster

Abstrak

Canva adalah aplikasi desain grafis yang digunakan untuk membuat grafis media sosial, presentasi, poster, dokumen dan konten visual lainnya. Canva dapat digunakan dalam beberapa versi yaitu web, iPhone, dan android. Pada kegiatan ini, pelatihan di fokuskan mengakses canva via web. Tujuan dari kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) ini adalah memberi pelatihan kepada guru-guru SD dan SMP Swasta HKBP Padang Bulan-Medan untuk mendesain dengan memanfaatkan aplikasi canva, khususnya mendesain poster menarik sesuai kreasi masing-masing guru. Metode pelaksanaan kegiatan PKM ini dilakukan dengan mengikuti langkah-langkah berikut, yaitu analisis situasi masyarakat, identifikasi masalah, menentukan tujuan kerja, rencana pemecahan masalah, pendekatan sosial, pelaksanaan kegiatan, serta evaluasi kegiatan dan hasil. Setelah kegiatan ini selesai, para peserta sudah mampu menghasilkan sebuah karya desain poster yang menarik dan diharapkan dikemudian hari peserta dapat memanfaatkan aplikasi canva untuk kebutuhan yang lain.

Kata Kunci: Aplikasi Canva; Desain Grafis; Poster Menarik

Submitted: 2022-07-13

Revised: 2022-07-22

Accepted: 2022-07-28

Pendahuluan

Setiap manusia memiliki kemampuan masing-masing untuk dapat mengekspresikan pribadinya dalam kehidupan sehari-hari. Untuk menjalani kehidupan sehari-hari yang penuh makna butuh seni agar hidup terasa berwarna. Bagaimana cara mendesain nilai seni tersebut dalam kehidupan? Banyak cara yang dapat dilakukan tergantung kepada kita memaknai nilai seni desain itu sendiri. Tujuan utama desain adalah untuk membantu manusia merancang suatu objek agar dapat bermanfaat bagi kehidupan manusia. Untuk merancang objek tersebut, maka manusia membutuhkan ilmu pengetahuan dalam penerapannya.

Desain adalah kegiatan kreatif untuk merencanakan dan merancang sesuatu yang umumnya fungsional dan tidak ada sebelumnya dalam rangka menyelesaikan suatu masalah tertentu agar memiliki nilai lebih dan menjadi lebih bermanfaat bagi penggunaannya. Satu karya desain mampu memberi manfaat kepada banyak orang, oleh karena desain mampu meningkatkan ilmu pengetahuan manusia sehingga bisa lebih memahami bentuk gambar bidang, ruang, konfigurasi, komposisi, susunan, dan lainnya. Desain dapat menciptakan sesuatu yang dapat meningkatkan efisiensi, produktivitas, dan kualitas hidup manusia. Jika dipadukan dengan berbagai unsur lainnya, seperti teknologi, desain dapat menciptakan keindahan, kemudahan, kenyamanan dan keamanan.

Memperhatikan penggunaan teknologi saat ini, banyak nilai positif yang dapat diperoleh dari penerapan teknologi tersebut, salah satu nya adalah aplikasi-aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk membantu manusia dalam menciptakan sebuah objek, sistem, struktur, dan komponen yang bermanfaat. Dalam hal desain, maka dalam kegiatan ini tim melakukan kegiatan untuk menciptakan sebuah objek yang berkualitas dan bermanfaat bagi masyarakat dengan penerapan teknologi. Oleh karena itu, maka tim melakukan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) dengan judul "Pelatihan Pembuatan Desain dengan Memanfaatkan CANVA pada Guru SD dan SMP Swasta HKBP

Padang Bulan Medan, Kecamatan Medan Selayang, Kota Medan”.

Posisi SD dan SMP HKBP Padang Bulan berada di daerah tengah kota Medan, kecamatan Medan Selayang dan di lihat dari kondisi fisik, sekolah tersebut masih sangat bagus dan terawat baik bahkan saat ini sedang melakukan pembangunan tambahan. Disekitar lingkungan sekolah juga terdapat sekolah lain yang memiliki kualitas yang hampir sama.

Sasaran dalam kegiatan PkM ini adalah guru-guru SD dan SMP Swasta HKBP Padang Bulan Medan, Kecamatan Medan Selayang, Kota Medan. Pada dasarnya para guru sudah terbiasa menggunakan perangkat komputer/laptop karena dalam 2 (dua) tahun terakhir Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung secara daring (dalam jaringan), itu artinya para guru dalam melakukan PBM sudah memanfaatkan perangkat komputer/laptop didukung dengan berbagai aplikasi untuk terlaksananya PBM tersebut. Oleh karena itu ada potensi besar bagi tim untuk melakukan kegiatan PkM ini karena para guru sudah terbiasa menggunakan komputer sehingga lebih gampang untuk dilakukan pembaruan ilmu dan pengetahuan. Para guru terlihat sangat antusias untuk mengikuti pelatihan ini terbukti bahwa masing-masing guru bersedia membawa laptop supaya dapat langsung mempraktekkan materi yang diberikan.

Adapun rumusan masalah yang dibahas dalam PkM ini adalah bagaimana memberikan pelatihan kepada para guru untuk mampu memanfaatkan aplikasi canva dalam hal mendesain. Menggunakan canva kita dapat membuat video pembelajaran, slide presentase, konten instagram, poster, resume, sertifikat, logo, banner, kartu ucapan, selebaran, dan lain sebagainya. Tujuan dari kegiatan PkM ini adalah memberi pelatihan kepada guru-guru SD dan SMP Swasta HKBP Padang Bulan-Medan untuk mendesain dengan memanfaatkan aplikasi canva, khususnya untuk mendesain poster menarik sesuai kreasi masing-masing guru dan dikemudian hari diharapkan para guru dapat membuat poster lain yang lebih menarik untuk kebutuhan tertentu. Poster adalah media publikasi yang terdiri atas tulisan, gambar ataupun kombinasi antar keduanya dengan tujuan memberikan informasi kepada khalayak ramai.

Canva merupakan aplikasi berbasis online dengan menyediakan *design* berupa template, dan fitur-fitur yang menarik. Canva membutuhkan dukungan internet yang menyebabkan kebutuhan akan paket data (Resmini' et al., 2021). Dengan demikian untuk kita bisa bekerja menggunakan canva, perangkat yang kita lengkapi adalah komputer/laptop dan jaringan internet. Jaringan internet sangat mempengaruhi kinerja canva sehingga hasil kerja kita bisa optimal. Canva dapat digunakan dalam beberapa versi yaitu web, iPhone, dan android. Dalam kegiatan PkM ini tim memperkenalkan canva dengan menggunakan versi web yang dapat diakses menggunakan komputer/laptop supaya ditahap awal ini peserta lebih terbantu dengan tampilan desktop komputer/laptop yang memuaskan dibanding tampilan smartphone yang minim. Canva memiliki beragam desain grafis yang menarik, bermanfaat untuk mengasah kreativitas, lebih menghemat waktu dalam desain, praktis, memiliki kualitas gambar dengan resolusi yang baik, dapat mendukung kolaborasi, dan hasil dapat diunduh dalam bentuk jpg dan pdf (Tanjung & Faiza, 2019). Canva menyediakan desain beragam dan menarik yang membuat penyampaian informasi tidak membosankan (Pelangi, 2020).

Dengan memanfaatkan canva, semua hasil project yang telah dibuat dapat diakses dimana saja, karena semua data tersimpan dalam akun masing-masing pengguna. Bisa saja tiba-tiba listrik padam, atau komputer/laptop kita error tapi hasil kerja kita yang terakhir tidak hilang karena otomatis tersimpan sebab canva dapat menyimpan hasil desain kita. Fitur ini sangat berguna jika kita memiliki format desain yang digunakan terus-menerus, sehingga jika kita ingin membuat desain yang mirip seperti desain yang kita buat sebelumnya, kita tinggal buka kembali dan kostumisasi sesuai keinginan.

Metode

Tahapan-tahapan dalam pelaksanaan PkM ini adalah :

1. Analisis Situasi Masyarakat

Masyarakat yang terlibat dalam kegiatan PkM ini adalah para guru yang mengajar di SD dan SMP Swasta HKBP Padang Bulan-Medan. Guru-guru yang mengajar pada sekolah HKBP ini mungkin saja tidak semua tinggal di daerah Padang Bulan, namun berada di daerah sekitaran Padang Bulan. Para guru SD dan SMP HKBP merupakan bagian dari masyarakat yang membentuk komunitas tertentu yaitu komunitas guru SD dan guru SMP HKBP Padang Bulan Medan. SD dan SMP HKBP Padang Bulan ini berada dalam naungan satu yayasan yaitu Yayasan Pendidikan HKBP Padang Bulan Medan,

Kecamatan Medan Selayang, Kota Medan. Oleh karena khalayak sasaran membentuk satu komunitas tertentu yaitu dalam bidang pendidikan, maka pada kegiatan PkM ini tim menentukan bidang permasalahan yang akan dibahas juga berhubungan dengan bidang pendidikan yaitu terbatas hanya untuk mendesain poster menarik menggunakan aplikasi canva.

2. Identifikasi Masalah

Rumusan masalah yang sudah ditentukan diatas merupakan hasil analisis situasi pada khalayak sasaran. Beberapa masalah yang ditemukan dari hasil analisis yaitu peserta masih baru mengenal aplikasi canva sehingga terlihat kesulitan dalam mengoperasikan aplikasi dan tidak semua peserta membawa laptop saat kegiatan. Sebelum kegiatan, sudah disarankan kepada peserta untuk membawa laptop masing-masing supaya tidak terkendala dalam kegiatan, namun pada pelaksanaannya, ada beberapa peserta tidak membawa laptop. Peserta yang bekerja menggunakan laptop pun masih memiliki kendala oleh karena masih pertama kali mereka bekerja menggunakan canva. Peserta yang tidak membawa laptop, melakukan akses canva dari android. Tampilan desktop android yang kecil dibanding laptop membuat peserta semakin tidak nyaman sehingga membuat mereka bingung untuk menyelesaikan karya desainnya.

3. Menentukan Tujuan Kerja

Para guru selama 2 (dua) tahun ini dalam melakukan PBM secara daring sudah lebih banyak memanfaatkan perangkat teknologi untuk melaksanakan PBM daring tersebut, sehingga para guru secara dasar sudah paham untuk mengoperasikan komputer/laptop. Hal tersebut sudah sangat baik sehingga untuk mempelajari perihal lain terkait pemanfaatan perangkat teknologi khususnya komputer/laptop sudah sangat membantu. Dengan demikian tim PkM fokus hanya membahas sesuai materi kegiatan saja sehingga pemaparan materi bisa diterima peserta dengan baik, dengan kata lain tujuan kegiatan PkM ini sudah tercapai. Melihat ketercapaian kegiatan, maka tujuan kerja yang dimaksud disini adalah adanya hasil yang dicapai setelah kegiatan PkM selesai. Para guru yang awalnya tidak mengenal aplikasi canva, sekarang mereka sudah mampu bekerja dengan canva dan diharapkan mampu menghasilkan satu karya yaitu poster menarik.

4. Rencana Pemecahan Masalah

Untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan berdasarkan rumusan masalah dan dari hasil identifikasi masalah, maka rencana pemecahan masalah yang dilakukan adalah memberi perpanjangan waktu kepada peserta. Tim PkM memberi waktu selama 4 (empat) hari supaya peserta mampu menghasilkan karya desain poster mereka. Diharapkan setelah kegiatan PkM ini, para guru bisa membuat sendiri poster menarik sesuai dengan desain yang diinginkan dan tentunya berisikan konten pendidikan, dan setelah mampu menghasilkan poster menarik, juga diharapkan para guru bisa memanfaatkan aplikasi canva untuk mendesain presentase menarik, konten instagram, resume, sertifikat, logo, banner dan lain sebagainya.

5. Pendekatan Sosial

Kegiatan PkM ini terlaksana akibat adanya kesepakatan antara pihak perguruan tinggi dan mitra. Pihak perguruan tinggi melakukan pendekatan kepada pihak mitra (yaitu SD dan SMP HKBP Padang Bulan Medan) untuk melakukan kegiatan PkM. Setelah melakukan pendekatan dengan pihak sekolah, akhirnya dari pihak sekolah menentukan jadwal pelaksanaan kegiatan disesuaikan dengan rutinitas yang dilakukan para guru.

6. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan PkM dilaksanakan pada hari selasa, tanggal 21 Juni s.d 24 Juni 2022 di SD HKBP Padang Bulan Medan. Oleh karena gedung SD dan SMP berada dalam satu lokasi, maka pelaksanaan PkM ini bisa dilakukan bersamaan. Adapun materi yang diberikan pada kegiatan ini yaitu pengenalan dan pemahaman canva, tutorial mendesain poster dan langsung dipraktikkan oleh masing-masing peserta kegiatan, peserta menyelesaikan desain poster nya.

7. Evaluasi Kegiatan dan Hasil

Selama kegiatan para guru terlihat sangat antusias untuk mengikutinya. Kendala yang diperoleh selama kegiatan adalah terdapat beberapa guru tidak membawa laptop (mungkin tidak memiliki). Walaupun demikian, guru yang tidak membawa laptop bisa mengakses aplikasi canva menggunakan android masing-masing. Tentunya terdapat perbedaan mengakses canva menggunakan komputer/laptop dengan android, terutama dalam hal tampilan. Memang para guru terlihat kesulitan bekerja dengan android kemungkinan karena belum familiar dengan aplikasi canva apalagi dengan tampilan yang minim dibanding komputer/laptop. Kegiatan ini dilakukan selama 4 (empat) hari

dengan tujuan supaya peserta dapat membuat hasil karya poster yang menarik. Dengan tidak terburu-buru diharapkan peserta dapat menghasilkan poster terbaiknya dan tim PkM dapat menerima hasil karya masing-masing peserta.

Hasil dan Pembahasan

Melihat dari semangat para guru yang mengikuti pelatihan mulai dari awal hingga akhir kegiatan, tim PkM juga semakin semangat untuk menyampaikan materi dan membantu setiap peserta yang mengalami kendala dalam mengoperasikan laptop dan android masing-masing peserta.



Gambar 1. Tim Membuka Kegiatan Pelatihan

Sebelum pelatihan dimulai, Tim PkM mengawali kegiatan dengan memberi kata sambutan sebagai pembukaan sekaligus perkenalan tim kepada peserta pelatihan. Hal ini dilakukan supaya saling kenal antara tim dengan peserta pelatihan sehingga kegiatan dapat terlaksana dengan baik, dapat tercipta kenyamanan belajar diantara tim dan peserta.

Tim PkM sangat senang boleh terjalin kebersamaan dengan mitra (SD dan SMP HKBP Padang Bulan Medan) untuk melakukan kegiatan PkM ini. Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) merupakan pelaksanaan pengamalan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni budaya langsung pada masyarakat secara kelembagaan melalui metodologi ilmiah sebagai penyebaran Tri Dharma Perguruan Tinggi serta tanggung jawab yang luhur dalam usaha mengembangkan kemampuan masyarakat, sehingga dapat mempercepat laju pertumbuhan tercapainya tujuan pembangunan nasional. Kegiatan ini memberikan ilmu pengetahuan kepada para guru SD dan SMP HKBP Padang Bulan Medan dengan memanfaatkan teknologi untuk menghasilkan suatu karya dalam bentuk desain poster menarik.



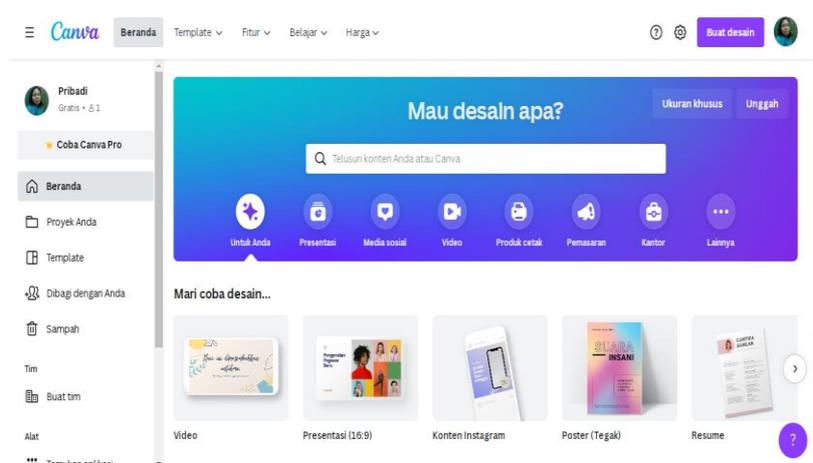
Gambar 2. Kepala SD HKBP Padang Bulan Medan Memberi Sambutan Pembukaan

Setelah diawali dari tim, maka dilanjut dengan pembukaan dari Kepala SD yaitu Ibu Drs. Sondang Rajagukguk. Kepala SD HKBP Padang Bulan Medan mengatakan bahwa kegiatan ini tentunya akan sangat bermanfaat bagi para guru sehingga di akhir kegiatan masing-masing peserta mampu menghasilkan sebuah karya desain poster yang menarik. Kegiatan ini diikuti oleh 17 orang peserta dari SD dan SMP HKBP Padang Bulan Medan dan 5 orang dari tim perguruan tinggi.



Gambar 3. Tim Memulai Presentase Materi

Menggunakan canva bisa mendesain banyak hal. Dalam kegiatan ini peserta fokus dilatih untuk mendesain poster walaupun menggunakan canva juga bisa membuat produk lain seperti banner, spanduk, konten instagram dan lain sebagainya.



Gambar 4. Tampilan Beranda Canva

Membuka jendela canva diawali dari browser chrome/mozilla, lalu ketik canva.com dan hasilnya seperti pada gambar 4. Seperti pada tampilan canva diatas, terdapat menu utama dibagian kiri dan atas. Setelah tampil beranda canva, maka canva sudah bisa digunakan untuk berbagai kebutuhan.



Gambar 5. Peserta Mulai Bekerja

Tim sedang memaparkan materi dan peserta mengikuti perlahan-lahan sambil mempraktekkan langkah demi langkah pada laptop/android masing-masing. Tim siap membantu apabila ada kesulitan dari para peserta sambil pemateri melanjutkan tutorial canva.



Gambar 6. Antusias Peserta Bekerja



Gambar 7. Penutupan oleh Kepala SMP HKBP Padang Bulan – Medan

Kepala SMP Padang Bulan Medan yaitu Bapak Sada Arih Ginting memberi sambutan penutup setelah kegiatan berakhir. Walaupun kegiatan sudah berakhir, para peserta masih tetap melanjutkan karya desainnya di meja masing-masing. Hal ini lah yang menjadi point penting dalam kegiatan pelatihan ini bahwa ternyata para peserta sangat bersemangat untuk membuat poster menarik.



Gambar 8. Tim PKM dan Peserta Pelatihan Selesai Pelatihan

Kegiatan sudah selesai dan dilakukan foto bersama peserta pelatihan.



Gambar 9. Peserta dan Tim berfoto di depan kantor SD HKBP

Setelah kegiatan pelatihan selesai, peserta mengirimkan hasil desain poster yang sudah dikerjakan kepada tim.



Gambar 10. Desain Poster Beberapa Guru

Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan pelatihan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa menggunakan aplikasi canva, para guru sudah mampu untuk mendesain poster menarik sesuai keinginan masing-masing dan diharapkan dikemudian hari para guru dapat memanfaatkan aplikasi canva untuk kebutuhan yang lain, misal membuat video pembelajaran, slide presentase, konten instagram, resume, sertifikat, logo, banner, kartu ucapan, selebaran, dan lain sebagainya.

Daftar Pustaka

- Pelangi, Garris. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Jurnal Sasindo Unpam*, Vol 8, No 2, Desember 2020 *PEMANFAATAN*, 8(2), 79–96.
- Resmini', S., Satriani, I., & Rafi, M. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Abdimas Sliwangi*, 04(02), 335–343.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(2), 79. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i2.104261>